

¿Cuál es el estado actual del BIM en Europa y en España?

La metodología BIM es una herramienta tecnológica para la gestión de proyectos, a través de un modelo digital 3D, que reduce costes, acorta tiempos de diseño y producción y mejora la calidad de los proyectos de ingeniería, arquitectura y construcción. Pone por tanto en común el trabajo de los arquitectos, constructores y fabricantes, ingenieros industriales, civiles y estructurales y clientes. Esta metodología se está implantando progresivamente y su demanda como herramienta de trabajo está creciendo día a día en todo el mundo.

En la Directiva Europea sobre contratación pública de la Unión Europea (EUPPD) 2014/24/EU (*European Parliament and Council of 26 February 2014*), se recoge que **todos los Estados miembros de la UE deben fomentar, precisar o imponer el uso de sistemas digitales en sus procesos de diseño y licitación de proyectos y obras para proyectos de construcción y de edificación financiados con fondos públicos en la Unión Europea para el año 2016.**

El Reino Unido, Países Bajos, Dinamarca, Finlandia y Noruega ya requieren el uso de BIM para proyectos de construcción financiados con fondos públicos.

En España ya se está empezando a avanzar en este sentido y el día 14 de Julio de 2015 el Ministerio de Fomento constituye la Comisión para su implantación. [Acceso a la noticia completa.](#)

Dentro de los objetivos de esta Comisión cabe destacar:

- Impulsar la implantación del BIM en el sector de la construcción española.
- Fomentar el uso del BIM en todo el ciclo de vida de las infraestructuras.
- Sensibilizar a las Administraciones Públicas en el establecimiento de requisitos BIM en las licitaciones de infraestructuras.
- Establecer un calendario para adaptación de normativa para su uso generalizado.
- Desarrollar los estándares nacionales que posibiliten su uso homogéneo.
- Realizar el mapa académico de formación BIM en España.
- Apoyar un mayor y mejor posicionamiento de la industria española en el mundo.

La hoja de ruta prevista es:

